

# JENSEN®

---

## REPRODUCTOR DIGITAL DE AUDIO



MANUAL DEL USUARIO  
**SMPV-2GBUB**

LEA TOTALMENTE ESTE MANUAL DE FUNCIONAMIENTO ANTES  
DE PONER EN FUNCIONAMIENTO SU UNIDAD Y CONSERVELO  
COMO REFERENCIA

## ESTIMADO CLIENTE DE JENSEN®

La selección de un equipo refinado de audio como lo es la unidad que acaba de adquirir es sólo el comienzo de su entretenimiento musical. Este es el momento para que usted considere cómo maximizar la diversión y emoción que ofrece su equipo. Este fabricante y el Grupo de Aparatos Electrónicos de Consumo de la Asociación de Industrias Electrónicas deseamos que usted aproveche al máximo su equipo reproduciendo el audio en niveles seguros. El sonido que emite este equipo es intenso y claro, no genera estridencia o distorsión y, lo más importante, no afecta su sensibilidad auditiva. El sonido puede ser engañoso. Con el paso del tiempo el "nivel de comodidad" de su sentido auditivo puede adaptarse a volúmenes más altos de sonido. Así que lo que se escucha como "normal" puede ser de hecho intenso y perjudicial para su oído. Protéjase contra esto configurando su equipo en un nivel seguro ANTES de adaptar su sentido auditivo.

### Para establecer un nivel seguro:

- Fije inicialmente el control del volumen en un ajuste bajo.
- Aumente poco a poco el sonido hasta que sienta que lo escucha cómoda y claramente, sin distorsión.

### Una vez que usted fije un nivel de sonido comfortable:

- Ajuste el selector y déjelo en esa posición.

Tomarse un minuto para hacer esto le ayudará a evitar daños o pérdidas auditivas posteriores. Después de todo, queremos es que usted tenga capacidad auditiva toda su vida.

### Queremos que usted pueda escuchar toda su vida

Si se usa sabiamente, su nuevo equipo de sonido le proporcionará diversión y emoción duraderas. Debido a que por lo general el daño auditivo provocado por ruido intenso no se detecta hasta que es demasiado tarde, este fabricante y el Grupo de Aparatos Electrónicos de Consumo de la Asociación de Industrias Electrónicas le recomendamos que evite la exposición prolongada al ruido excesivo.



### Para que lo registre el cliente:

El número de serie de este producto se encuentra en la unidad. Usted debe anotar el número de serie de la unidad en el espacio que se proporciona, como registro permanente de su compra y como medio de identificación en caso de robo o pérdida.

**Número de modelo: SMPV-2GBUB**

Número de serie:

## NOTA

- No lanzar el producto en el fuego para evitar el peligro de la explosión.
- No sumergir en el agua ni conseguir empapado puesto que la función de la carga de batería será perdida.
- Cargar por favor completamente la batería antes de usar este dispositivo.
- Al cargar la batería el interruptor debe estar en la posición de trabajo.
- No cargar las baterías recargables más de largo de 4 horas.
- No separar las baterías.
- Cobrar el & excesivamente; la sobre-descarga de las baterías recargables puede acortar su vida.
- Recargar la batería cuando experimentas el siguiente:
  - Batería baja
  - El sistema apaga automáticamente
  - Las llaves de la operación no trabajan
  - Cuando el " Files" de copiado; la ventana aparece en tu PC no desenchufa por favor el cable del USB de la computadora.
- No desenchufar el cable del USB durante la transferencia del archivo como puede causar el malfuncionamiento a tu PC y jugador.

- No enchufar un auricular o un cable audio durante la transferencia del archivo.
- La transferencia puede ser retrasada si hay demasiadas carpetas o archivos.
- La pedida de los archivos de la música exhibidos en el Windows Explorer no es la orden del aparato de lectura real de la música.
- Cuando el jugador está conectado con la PC, comenzará a cargar.
- No intentar abrir al jugador de ninguna manera pues esto anulará tu garantía.
- Cerciorarte de por favor que la versión del X directo en la computadora sea X directo 9.0 o sobre al convertir el formato del archivo video. Para la actualización de DirectX, visitar por favor [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) y leer la información en cuestión cuidadosamente.
- Cerciorarte de por favor que la versión del reproductor multimedia sea el reproductor multimedia 10.0.

## Características

- Ayudas MP3, WMA, música del formato de WAV.
- Cuadros formateados JPEG de la visión.
- Formato video de las ayudas AMV (programa de la conversión incluido).
- Construido en el MIC.
- Modo del ahorrador de energía, automóvil de la función.
- Vario EQ, modos de la repetición.
- Multi-idiomias de la ayuda.
- Plug and play para Win2000, & del triunfo XP; Vista, OS 9.xx del mac y arriba.

## CONFORMIDAD CON LAS NORMAS FCC

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las Reglas FCC. La operación está sujeta a las siguientes dos condiciones:

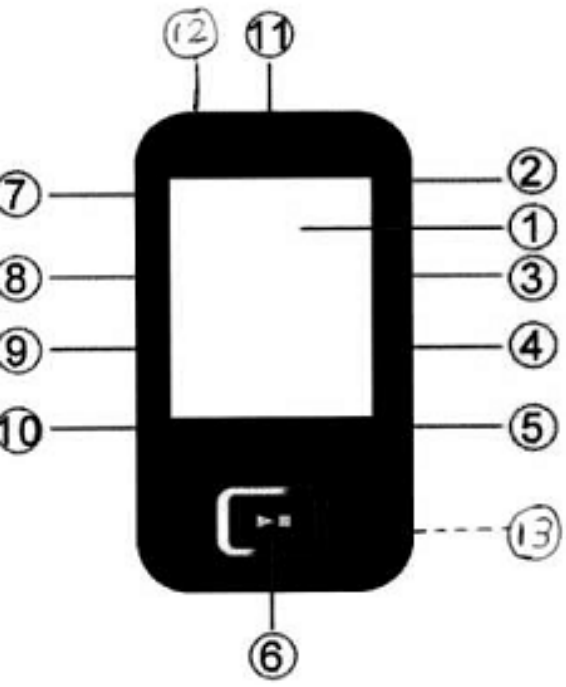
Este dispositivo no puede causar interferencia perjudicial, y este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que puede causar un funcionamiento indeseado.

**AVISO:** Este equipo ha sido probado y se encuentra conforme a los límites de un dispositivo digital Clase B, observando la Parte 15 de las Reglas FCC. Estos límites están diseñados para suministrar protección razonable contra la interferencia nociva en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia, y en el caso de no ser usado e instalado en conformidad con las instrucciones, puede causar interferencia nociva a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no existe garantía que la interferencia no ocurrirá en una instalación particular. Si este equipo causa interferencia nociva a la recepción de radio o televisión, hecho que puede ser determinado apagando o encendiendo el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a un toma corriente o un circuito diferente de aquel al cual está conectado el receptor.
- Consulte al representante o un técnico de radio/TV experimentado para más asistencia.

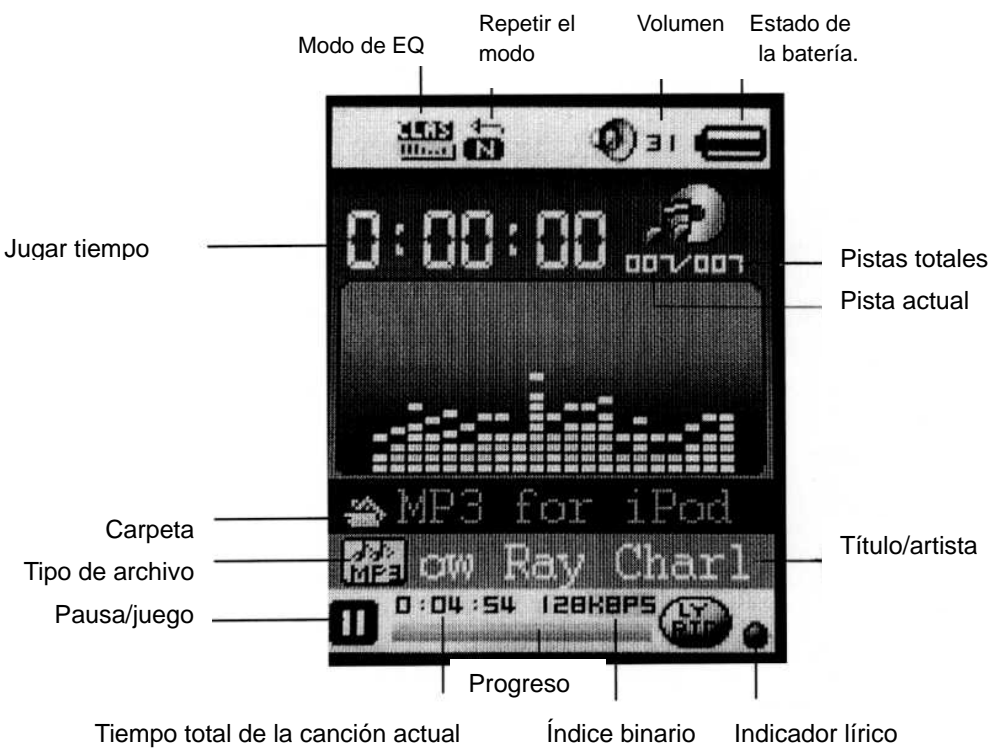
**PRECAUCIÓN:** Los cambios o modificaciones a esta unidad que no estén expresamente aprobados por la parte responsable de conformidad podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo.

# LOCALIZACIÓN DE CONTROLES



- 1. Exhibición del LCD.
- 2. LÍNEA EN Gato.
- 3. Volumen - botón.
- 4. Volumen + botón.
- 5. Botón de la energía.
- 6. Botón del juego.
- 7. Puerto del USB.
- 8. Botón anterior.
- 9. Botón del MODO.
- 10. Botón siguiente.
- 11. Auricular Gato.
- 12. MIC.
- 13. Altavoz incorporado.

# EXHIBICIÓN DEL LCD



## Música de la transferencia, & de la película; imagen a tu jugador de SMPV-2GBUB

### Conexión con tu de computadora personal:

1. Conectar la unidad con tu puerto del USB de la computadora usar el cable proporcionado del USB.
2. La unidad se girará automáticamente.
3. "CONECTAR" aparecerá en la pantalla del LCD que indica que la conexión con la computadora fue establecida con éxito.

Para los usuarios de Windows Xp/de Vista, una vez que la unidad está conectada con tu computadora, aparece como disco desprendible en "mi computadora". Puedes ahora mover, copiar, pegar y suprimir archivos (los archivos de grabación de la música o de la voz, etc.) entre tu computadora y la memoria interna de los jugadores.

### Para transferir archivos de la música al jugador:

1. Seleccionar las pistas que quieres transferir de tu computadora.
2. Right-click en los archivos, un menú surge y chasca la "copia".
3. Debajo de mi computadora o de Windows Explorer, double-click el disco desprendible para abrir la impulsión. La ventana del disco desprendible aparece.
4. Right-click en la ventana del disco desprendible y chascar la "goma" en el menú.

### Eliminación del jugador de la computadora:

Nota: Seguir por favor estos pasos cuidadosamente para evitar pérdida de los datos o daño de la unidad.

1. Chascar encendido "quitan con seguridad el icono del hardware" (flecha verde) en la esquina correcta más baja de la bandeja del sistema de tu mesa de Windows para sacar a colación la lista de dispositivo de memoria masiva del USB atado a nuestra computadora.
2. De la lista de dispositivo, elegir el designador de la impulsión que corresponde al jugador, por ejemplo la impulsión (H:).



3. Chascar encendido el dispositivo elegido para descargarlo de tu sistema informático.
4. Esperar "caja fuerte para quitar la ventana del mensaje de sistema del hardware" que te hará estallar para arriba diciendo que el jugador puede ahora ser quitado con seguridad del sistema.
5. Desconectar a jugador del puerto del USB de tu computadora.

## 6. INSTRUCCIONES DE LA OPERACIÓN

Los botones usados para las funciones del "MENÚ" y del "JUEGO/de la PAUSA" se pueden controlar en 3 maneras diferentes:

1. Golpecito - presionar el botón entonces lo lanzan breve inmediatamente.
2. Prensa - presionar y sostener el botón por cerca de 2 segundos después lanzarlo.
3. Prensa y asimiento - presionar y guardar el sostener del botón mientras que es en funcionamiento.

## 1. Unidad de torneado con./desc.

**IMPORTANTE:** Antes de que el primer uso, nosotros recomiendo cargas completamente a jugador conectándolo con tu puerto del USB de las computadoras por cerca de 3 horas.

1. Para girar la unidad, deslizar el interruptor hacia la posición de trabajo.
2. Presionar y sostener el botón del JUEGO para girar al jugador cuando el interruptor está en la posición de trabajo.
3. Presionar y sostener el botón del JUEGO para apagar al jugador y después para deslizar el interruptor hacia la posición de reposo.

## 2. El escuchar la música

1. Después de girar al jugador, el jugador entrará en modo de la música.



2. Golpear ligeramente el botón del MODO una vez para inicializar la función del juego de la música y después para golpear ligeramente el botón del JUEGO para comenzar aparato de lectura. Se exhibe la pantalla del aparato de lectura.
3. Golpear ligeramente aumentar/disminución de la llave de VOL+/VOL- el volumen.
4. Golpear ligeramente el botón del JUEGO para detenerse brevemente y para reasumir otra vez el JUEGO.
5. Golpear ligeramente/para saltar a la canción siguiente o anterior, presionar y sostenerte/para ayunar delantero o rápidamente rebobinar.
6. Golpear ligeramente y sostener el botón del JUEGO al interruptor del jugador.
7. A la energía apagado el jugador. Deslizar el interruptor hacia la posición de reposo.



### 2.1 Escuchar tu música

#### 2.1.1 Determinación de la repetición

Hay 7 modos del juego disponibles: El Normal, repetición una, carpeta, carpeta de la repetición, repite todos, al azar y la introducción.

Durante aparato de lectura de la música, golpear ligeramente el botón del MODO para entrar en el modo del ajuste de la música. En el modo del ajuste de la música, seleccionar la repetición y después golpear ligeramente el botón del MODO para entrar. Entonces golpecito **▶▶ / ◀◀** seleccionar el modo que prefieres y que golpeas ligeramente el botón del MODO para confirmar.

#### 2.1.2 Ajuste del equalizador (EQ):

Bajo modo del ajuste de la música, el equalizador selecto y golpea ligeramente el botón del MODO para entrar. Golpecito **▶▶ / ◀◀** elegir el tu EQ deseado. Hay 7 EQ preestablecidos disponibles: Natural, roca, estallido, obra clásica, suave, jazz y DBB (alza baja).

#### 2.1.3 Tarifa del tiempo del ajuste:

Hay 16 niveles a partir de la -8 a +8. -8 es el más bajo, +8 es las 0 de los medios velocidades normales más rápida y. Bajo modo del ajuste de la música, seleccionar el submenú del tiempo tabulando el botón del MODO. El golpear ligeramente/para seleccionar el índice de jugar.

### Salida

Salir del ajuste del modo del juego.

### 2.2 Manejo de tus archivos de la música

### 2.2.1 Carpeta local:

1. Cuando se detiene brevemente el aparato de lectura de la música, golpear ligeramente el botón del MODO una vez para incorporar el menú de la MÚSICA.
2. Golpear ligeramente el botón del MODO otra vez para incorporar el submenú local de la carpeta.
3. Golpear ligeramente ►► / ◀◀ para elegir la carpeta y para golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar.

### 2.2.2 Archivo de la cancelación:

1. Después de seleccionar el submenú de la cancelación, golpecito/para seleccionar el archivo que quieres suprimir y después golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar.
2. Golpear ligeramente/para seleccionar "sí" o "no", si seleccionas "sí" entonces golpea ligeramente el botón del MODO para confirmar. El archivo seleccionado será suprimido. Si se selecciona "no", darás salida al modo de la cancelación del archivo.

### 2.2.3 Suprimir todos:

Después de elegir la cancelación todo el submenú, golpea ligeramente ►► / ◀◀ para seleccionar "sí" y para golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar para suprimir todos los archivos. Si eliges "no", darás salida al modo de la cancelación.

### 2.4.4 Salida: salir del menú


## 2.5 Exhibición lírica

Esta unidad apoya el " \*. LRC" archivo lírico. Para que la lírica sea exhibida, el archivo lírico y el archivo de la canción deben tener el mismo nombre de fichero. Por ejemplo el nombre de fichero de la canción es sky.mp3 y el nombre de fichero lírico es sky.lrc

Si la lírica está disponible, el indicador lírico situado al lado de icono lírico girará verde. Presionar y sostener el botón del MODO hasta que la lírica se demuestre en la exhibición.

## 1. APARATO DE LECTURA VIDEO

### Nota:

- i. El formato de archivo video que se puede jugar en el jugador es AMV, y los formatos que se pueden convertir directo en AMV es MPG, ASF, AVI, WMV etc. usando el programa del convertidor de AMV proporcionado en el CD incluido.
- ii. Instalar el programa de la conversión de AMV sobre tu computadora. Una vez que está instalado, chascar  para entrar en el modo de la AYUDA, leen por favor el contenido antes de usar el programa para convertir archivos.
- iii. Cerciorarte de por favor que el vídeo convertido se pueda jugar en tu computadora, si no, no podrá sea jugado por SMPV-2GBUB. Para la información sobre usar el convertidor de AMV, referir por favor "a la guía separada del comienzo rápido del usuario del convertidor de AMV".

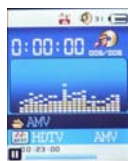
### 3.1 Modo del aparato de lectura

Del menú principal, la película selecta y golpea ligeramente el botón del MODO para confirmar.

3.1.1) En la pantalla video del control, golpear ligeramente ►► / ◀◀ para saltar a la película siguiente o anterior.



3.1.2) Golpear ligeramente el botón del JUEGO para jugar la película.



3.1.3) Presionar y sostener el botón del MODO para volver al menú principal.

## 3.2 Modo de la pausa

Cuando en modo del aparato de lectura de la película, golpear ligeramente el botón del JUEGO para detenerse brevemente.

3.2.1) En el modo de la pausa, golpear ligeramente el botón del JUEGO otra vez para continuar jugando.

3.2.2) Golpear ligeramente aumentar/disminución de la llave de VOL+/VOL- el volumen.

3.2.3) Golpear ligeramente y sostener el botón del MODO para volver al menú principal.

3.2.4) Golpear ligeramente y sostener el botón del JUEGO para apagar al jugador.

## 3.3 Supresión de archivos de la película

### Cancelación 1:

3.3.1). En el modo de la pausa de la película, golpear ligeramente el botón del MODO para incorporar el submenú de la película.

3.3.2). Golpear ligeramente ►►/◄◄ para seleccionar el botón del MODO de la cancelación y de la lengüeta para confirmar. Todas las películas serán demostradas en la exhibición.

3.3.3). Golpear ligeramente/para seleccionar la película para suprimir y para golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar.

3.3.4) Golpear ligeramente ►►/◄◄ para seleccionar "sí" o "no". Si eliges "sí" y golpeas ligeramente el botón del MODO a confirmar y el archivo seleccionado será suprimido.

### Suprimir todos:

Después de elegir la cancelación todo el submenú, golpea ligeramente ►►/◄◄ los botones para seleccionar "sí", y golpea ligeramente el botón del MODO para confirmar para suprimir todos los archivos. Si eliges "no", saldrás la cancelación todo el modo.

### 3.4 Salida:

Elegir la salida para volver al modo de la película.

3.5 Repetir el modo

### Repetir

Hay 7 modos del juego disponibles: El Normal, repetición una, carpeta, carpeta de la repetición, repite todos, al azar y la introducción.

En el modo video de la pausa,

3.5.1 Golpear ligeramente el botón del MODO para incorporar el submenú de la película.

3.5.2 Seleccionar la repetición y después golpear ligeramente el botón del MODO para entrar.

3.5.3 Golpecito ►►/◄◄ seleccionar el modo que prefieres y que golpeas ligeramente el botón del MODO para confirmar.

### Salida

Elegir la salida para volver a la pantalla video del control.



## 4. Recording from the built-in MIC

Equipan al jugador de un micrófono incorporado. Para la grabación del MIC seleccionar la opción de registro del menú principal y golpear ligeramente el botón del MODO para entrar en el modo de registro.



Antes de registrar, golpear ligeramente el botón del MODO para incorporar el submenú de registro para preestablecer la calidad de registro.

**Carpeta local:** Los usuarios pueden elegir la carpeta de la raíz o del expediente aquí.

**Tipo del REC:** Para elegir el de registro mecanografiar adentro este menú. Las opciones del expediente son REC fino, REC largo, VOR fino, VOR largo.

**REC fino:** El tiempo de registro más corto, pero la calidad de registro es el mejor. (Formato de WAV)

**REC largo:** Un tiempo de registro más largo, pero la calidad de registro es más bajos. (Formato del ACTO)

**VOR fino:** Expedientes en formato de WAV con control sano. El proceso de la grabación se detendrá brevemente si no hay grabación del sonido y del comienzo otra vez cuando el sonido vuelve.

**VOR largo:** Expedientes en formato del ACTO con control sano. El proceso de la grabación se detendrá brevemente si no hay grabación del sonido y del comienzo otra vez cuando el sonido vuelve.

**Salida:** Volver al interfaz espera de registro.

### 4.1 Comenzar a registrar

En condiciones espera de registro,

4.1.1 Golpear ligeramente la llave del “JUEGO”, registrando comenzará.

4.1.2 Golpear ligeramente la llave del “JUEGO” para detenerse brevemente grabación, el tiempo de registro oscilará.

4.1.3 Golpear ligeramente y sostener el botón del JUEGO para salvar el archivo registrado actual.

4.1.4 Golpear ligeramente el botón del JUEGO para comenzar una nueva grabación.

### Batería baja

Al registrar, si la energía de batería es baja, el sistema salvará el archivo registrado actual, para el registrar y demuestra la BATERÍA BAJA. Cargar por favor la batería si ocurre esta condición.

### Sobre errores de la exhibición

1. El archivo de registro es lleno  
Cuando el archivo de grabación alcanza 99 unidades o el espacio de destello es lleno, “el archivo de registro es lleno” aparecerá. Debes suprimir algunas canciones MP3 u otros archivos de grabación para liberar más espacio para continuar registrando.
2. La espacio de disco es llena  
Cuando el disco no tiene no más de espacio para salvar los archivos de registro, podrás no más registrar. Debes suprimir algunas canciones MP3 u otros archivos de registro para liberar más espacio y para continuar registrando.

3. Error en el disco  
Cuando aparece el "error en el disco", es hora de dar formato al jugador. Tapar simplemente a tu jugador mp4 en tu PC y entrar en mi computadora. Aquí de la derecha - chascar a jugador mp4 (debes cerciorarse de que es tu jugador mp4 antes de que dé formato) entonces dejado chascan encendido formato y otra vez en formato rápido, después chascan comienzo.

**5. LINE IN Recording**

- 5.1 Conectar el tu iPod o la otra fuente audio con la línea en gato en SMPV-2GBUB con un cable del remiendo (no incluido).  
5.2 Del menú principal, seleccionar el expediente y golpear ligeramente el botón del MODO para entrar en el modo de control de registro.



- 5.3 Antes de registrar, golpear ligeramente el botón del MODO para incorporar el submenú de registro para elegir la calidad de registro. Hay 2 opciones: 32K BPS o 64K BPS.  
5.4 Golpear ligeramente/para seleccionar la calidad de registro deseada y para golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar.  
5.5 Golpear ligeramente la línea del comienzo del botón del JUEGO en la grabación.  
5.6 Golpear ligeramente la llave del "JUEGO" para detenerse brevemente grabación, el tiempo de registro oscilará.  
5.7 Golpear ligeramente y sostener el botón del JUEGO para salvar el archivo registrado actual.  
5.8 Golpear ligeramente el botón del JUEGO para comenzar una nueva grabación.

**Salida:**  
Volver al interfaz espera de registro.

## 6. Jugar grabaciones

La línea adentro y las grabaciones del MIC se pueden jugar en el modo de la voz. Del menú principal, seleccionar la voz.



### 6.1 Ajustes

#### Repetir el ajuste del modo

6.1.1 Hay 7 modos del juego disponibles: El Normal, repetición una, carpeta, carpeta de la repetición, repite todos, al azar y la introducción.

Durante el aparato de lectura de la voz, golpear ligeramente el botón del MODO para entrar en el modo del ajuste del juego de la voz y para seleccionar la repetición. Golpear ligeramente el botón del MODO para entrar. Y después golpear ligeramente ►► / ◀◀ para seleccionar el modo que prefieres y golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar.

#### 6.1.2 Ajuste de la tarifa del tempo:

Hay 16 niveles a partir de la -8 a +8. -8 es el más lento, +8 es las 0 de los medios velocidades normales más rápida y.

En el submenú de la voz, seleccionar el tempo golpeando ligeramente el botón del MODO. Golpear ligeramente ►► / ◀◀ para seleccionar el índice de jugar y para golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar.

#### 6.1.3 Salir

Salir del submenú de la voz y volver a la pantalla del juego de la voz.

## 6.2 Jugar expedientes

6.2.1 Golpear ligeramente el botón del MODO para entrar en la pantalla del juego de la voz.



6.2.1 Golpear ligeramente ►► / ◀◀ para seleccionar tu archivo registrado deseado y para golpear ligeramente el botón del juego para jugar

6.2.2 Golpear ligeramente vol. + vol. para ajustar el volumen.

6.2.3 Para parar el golpecito el botón del juego una vez.

6.2.4 Para dar vuelta al jugador de golpecito y sostener el botón del juego.

## 6.3 Archivos de grabación de manejo:

6.3.1 durante golpecito del modo de la parada del aparato de lectura el MODO para incorporar el

submenú de la voz.

6.3.2 Seleccionar la carpeta local, golpear ligeramente ►► / ◀◀ para seleccionar la raíz o REGISTRARTE querer que, golpear ligeramente el botón del MODO confirmara.



**Supresión de archivos:**

En modo de la parada del aparato de lectura de la voz, golpear ligeramente el botón del MODO para inscribir el submenú, el botón del MODO selecto de la cancelación y del golpecito para confirmar. Golpecito/seleccionar el archivo que quieres suprimir y después golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar. Golpecito/seleccionar sí o no, y después golpear ligeramente el botón del MODO para ejecutar.

**Suprimir todos:**

El procedimiento es igual que la cancelación, pero todos los archivos en la carpeta serán suprimidos.

**Salida:** Salir de este menú

**6.4 Exhibición de error**

6.4.1 Ningún archivo de registro

Este mensaje de error será exhibido cuando el archivo está no más disponible en el jugador.

6.4.2 Archivo ilegal

Cuando se daña el archivo de registro o el archivo no es un archivo de registro, el jugador no puede jugar el archivo

**7. La foto hojea**

Esta función apoya todos los cuadros del formato del JPEG

**7.1. Jugar cuadros**

7.1.1 Del menú principal, golpear ligeramente ►► / ◀◀ los botones para elegir la opción de la "foto".



7.1.2 Golpear ligeramente el botón del MODO para incorporar la lista del cuadro.



7.1.3 Golpear ligeramente ►►/◄◄ botón para elegir tu cuadro deseado y para golpear ligeramente el botón del JUEGO para exhibir

7.1.4 Golpear ligeramente ►►/◄◄ botón para hojear el de los cuadros en orden solamente conveniente para el del “juego manual”.

## 7.2 Modo del juego del ajuste

7.2.1 En la lista del cuadro, golpear ligeramente el botón del MODO para incorporar submenú de la foto,

7.2.2 Golpear ligeramente ►►/◄◄ botón para seleccionar el “juego para fijar”.

7.2.3 Golpear ligeramente ►►/◄◄ botón para elegir opciones del “juego manual” o del “juego auto”, y golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar.

7.2.4 Si se selecciona el juego auto, golpear ligeramente ►►/◄◄ la llave fija la velocidad del “juego auto” a partir del 2 a 10 segundos. Golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar.

## 7.3 Supresión de archivos

7.3.1 De la lista del cuadro, golpear ligeramente el botón del MODO para incorporar el submenú.

7.3.2 Golpear ligeramente ►►/◄◄ para elegir la “cancelación”

7.3.3 Golpear ligeramente el botón del MODO para incorporar esta opción.

7.3.4 Golpecito ►►/◄◄ elegir la foto que quieres suprimir y golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar.

7.3.5 Golpear ligeramente ►►/◄◄ para elegir sí o no, y después golpear ligeramente el botón del MODO para ejecutar.

7.3.6 Si se elige y sí se confirma la cancelación toda todos los archivos es suprimida.

## 7.4 Salida:

Elegir salir y volver a la lista del cuadro.

## 8. Ajuste del sistema

Elegir la disposición del menú principal y tabular el botón del MODO para incorporar el submenú de la disposición.



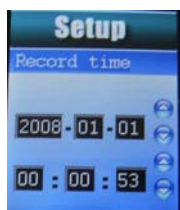
Hay 7 opciones: Tiempo de registro, sistema del LCD, lengua, energía apagado, modo en línea, memoria Info., versión de los soportes lógico inalterable.

Golpear ligeramente ►►/◄◄ para seleccionar la opción del ajuste y después para golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar.

La prensa y la tenencia el botón del MODO te tomarán de nuevo al menú de la disposición.

### 8.1 Determinación de tiempo de registro

8.1.1 Después de incorporar el menú de la disposición, golpear ligeramente el botón del MODO para incorporar submenú de la disposición y tiempo de registro selecto y para golpear ligeramente el botón del MODO para entrar.



8.1.2 Golpear ligeramente la llave de "VOL+/VOL-" para seleccionar el artículo que quieres cambiar.

8.1.3 Golpear ligeramente ►/◄ llave para modificar el artículo que seleccionaste.

8.1.4 Golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar el ajuste y para salir del submenú del tiempo de sistema.

## 8.2 Disposición del LCD

Modo negro: esto fija un a plazo fijo del tiempo que se extiende a partir del el 6 - 30 segundos, así que si no se reclama ningunos botones por el tiempo elegido, la pantalla del jugador dará vuelta a negro automáticamente. Si se selecciona "0", el LCD permanecerá encendido y no se apagará.

## 8.3 Ajuste de la lengua

Los usuarios pueden elegir una de las 25 idiomas en este modo.

En el botón del MODO del golpecito del submenú de la disposición para incorporar la lengua enumerar. Golpear ligeramente ►/◄ para elegir la lengua y para golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar la selección y para volver al submenú de la disposición.

## 8.4 Energía apagado que fija

Hay dos opciones: De tiempo y de tiempo de sueño.

**De tiempo:** significa que si no se presiona ningunos botones durante el periodo de tiempo elegido, el sistema entrará modo de sueño automáticamente. Puedes elegir a partir de 10 - 60 segundos. Golpear ligeramente ►/◄ los botones para fijar el tiempo deseado de la energía apagado después golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar. Si se selecciona "0", la unidad quedará orientada.

**Tiempo de sueño:** significa que si no se presiona ningunos botones durante el tiempo elegido, el sistema entrará modo de sueño automáticamente. Elegir a partir de 10-120 minutos. Si se selecciona "0", la unidad quedará orientada.

**Nota:** El modo de sueño es solamente válido una vez después de que se ha fijado. El sistema suprimirá el ajuste automáticamente después de que expire. Si quieres utilizar esto el modo de sueño otra vez necesitarás repetir los pasos arriba.

## 8.5 Modo en línea

Los usuarios pueden comprobar la cantidad de memoria libre dejada en el jugador que usa "mi computadora".

Conductor multi: puedes ver la sección normal y la sección cifrada en "mi computer".

Normal solamente: solamente la sección normal será demostrada en "mi computadora"

Cifrado solamente: solamente la sección cifrada demostrada en "mi computadora"

1. Conectar a jugador con el puerto del USB de tu computadora. El jugador se girará automáticamente. Chascar encendido "mi computadora".

2. Cuando eliges un modo, "mi computadora" demostrará los discos por consiguiente.

## 8.6 Memoria Info

Elegir esto para comprobar la información usable de la memoria en el formato siguiente:

Memoria usable en < del MB; porcentaje del used> de la memoria;

## 8.7 Versión de los soportes lógico inalterable

Elegir esto para demostrar la versión del programa actual de la unidad.

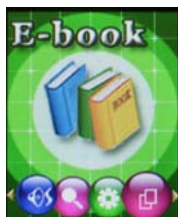
## 8.8 Salir

Salir de nuevo al menú principal.

## 9. modo del E-libro

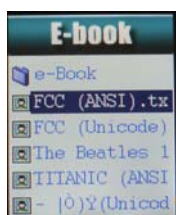
Esta función apoya todos los archivos de TXT (los archivos del ANSI solamente)

9.1 Incorporar el menú principal golpeando ligeramente ►►/◄◄ botón para elegir el “E-Libro”

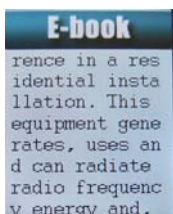


9.2 Golpear ligeramente el botón del MODO para incorporar el menú del E-libro.

9.3 Golpear ligeramente ►►/◄◄ para seleccionar el archivo de texto deseado leer.

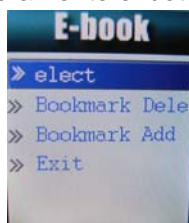


9.4 Golpear ligeramente el botón del JUEGO para incorporar el interfaz del texto



9.5 Golpear ligeramente ►►/◄◄ para dar vuelta a las páginas en orden

9.6 Mientras que lee, golpear ligeramente el botón del MODO para entrar en el modo del ajuste de la señal.



### 9.1 Adición de señales.

9.1.1 Golpear ligeramente ►►/◄◄ para elegir la “señal agrega” y el LCD volverá al interfaz del texto automáticamente.

9.1.2 Golpear ligeramente ►►/◄◄ para dar vuelta al paso donde quieres agregar la señal.

9.1.3 Golpear ligeramente el botón del modo para confirmar y el LCD volverá al modo del ajuste de la señal.

9.1.4 Repetir 9.8 y 9.9 para agregar más señales.

## 9.2 Supresión de señales

9.2.1 En cancelación selecta de la señal” del modo del ajuste la “de la señal, la lista de la señal aparecerá en la pantalla.

9.2.2 Golpear ligeramente ►► / ◄◄ para destacar la señal que quieres suprimir.

9.2.3 Golpear ligeramente el botón del MODO para ejecutar. El LCD volverá al paso.

## 9.3 Modo del juego del ajuste

9.3.1 De la lista del E-libro, golpear ligeramente el botón del MODO para incorporar la lista del juego del texto.

9.3.2 Golpear ligeramente ►► / ◄◄ para elegir la opción fijada “juego”:

9.3.3 Golpear ligeramente el botón del MODO para incorporar esta opción, o golpear ligeramente el botón del JUEGO para salir.

9.3.4 Golpear ligeramente ►► / ◄◄ para elegir opciones del “juego manual” o del “juego auto”.

Golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar.

9.3.5 Golpear ligeramente ►► / ◄◄ para ajustar velocidad del “juego auto” entre 1 - 10 segundos.

Golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar.

## 9.4 Suprimir el archivo

9.4.1 De la lista del E-libro, golpear ligeramente el botón del MODO para incorporar la lista del juego del texto.

9.4.2 Golpear ligeramente ►► / ◄◄ para elegir la “cancelación”. La lista del texto aparecerá.

9.4.3 Golpear ligeramente ►► / ◄◄ para destacar la foto tú para suprimir y para golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar.

9.4.4 Golpear ligeramente ►► / ◄◄ para elegir sí o no, y golpear ligeramente el botón del MODO para confirmar.

## 9.5 Suprimir todos

9.5.1 De la lista del E-libro, golpear ligeramente el botón del MODO para incorporar la lista del juego del texto.

9.5.2 Golpear ligeramente ►► / ◄◄ para elegir la “cancelación toda” y el botón del MODO para incorporar esta opción.

9.5.3 Golpear ligeramente ►► / ◄◄ para elegir sí o no, si el sí se selecciona todos los archivos del E-libro será suprimido.

## Especificaciones técnicas

<b>Formato de música</b>	MP3 WMA. WAV
<b>Formato video</b>	AMV
<b>Formato del cuadro</b>	JPG
<b>Memoria</b>	2GB
<b>Exhibición</b>	Exhibición de color de 1.8” TFT, matriz 128 x 160
<b>SNR</b>	85dB
<b>Modo de registro</b>	Expediente interno del MIC
<b>Gama de frecuencia de la salida</b>	20 Hz -22 kHz
<b>Energía</b>	3.7V rechargeable lithium bateria
<b>Conexión con computadora</b>	USB 2.0



## Sistemas operativos admitidos

Windows ME / 2000 / XP / Vista, Mac OS 9 o superior

## Resolución de problemas

Si experimentas dificultades en el uso de este reproductor multimedia, comprobar por favor el siguiente o llamar 1-800-777-5331 para el servicio de atención al cliente.

Problemas	Posibles soluciones
La unidad no se gira.	Cerciorarte de que el interruptor esté fijado a ENCENDIDO.
Ninguna exhibición cuando giro la unidad.	La energía de batería puede ser baja. Conectar por favor a jugador con tu puerto del USB de la computadora para recargar. Cargar por cerca de 10 minutos y revisar.
El sonido no viene sano de los earbuds o del altavoz.	Cerciorarte de que el volumen no esté fijado a cero y comprobar hacia fuera la conexión entre los earbuds y la unidad. Los archivos MP3 pueden ser corrompidos. Transferir por favor de tu computadora otra vez.
El tiempo de registro invierte siempre al ajuste de defecto.	Intentar no fijar el interruptor con./desc. de la ENERGÍA a "OFF". Fijar la unidad al modo de sueño igeramente el botón del JUEGO en lugar de otro.
Carácteres extraños exhibidos en la pantalla.	Cheque hacia fuera para la lengua correcta de la exhibición que has elegido.
Incapaz de transferir música	Cerciorarte de que la conexión del USB a tu computadora es buena y el cable de conexión no está quebrado. Cerciorarte de que memoria de tu jugador no sea lleno.
Mi computadora sale mal cuando desconecto a jugador.	Estar seguro de no desconectar al jugador durante una transferencia de archivo de la computadora.
El tipo de archivo puede ser incorrecto.	Comprobar que para las canciones el tipo está de MP3, de WAV o de WMA. Para los vídeos debe ser AMV y para las fotos debe estar en el JPEG.

## SERVICIO

Refiérase a las instrucciones de la tarjeta de garantía que se anexa para enviar su unidad a servicio.

Distribuido por

**Spectra Merchandising International, Inc.**  
**4230 North Normandy Avenue,**  
**Chicago IL 60534 U.S.A.**

Tenga el número de modelo a la mano, para Servicio al cliente, llame al 1-800-777-5331

Impreso en China